

Гра “Козацькі розваги”. До дня захисника України

МЕТА: розширити кругозір учнів про козацтво; популяризувати фізичну культуру та спорт; сприяти патріотичному вихованню, виховувати почуття дружби, колективізму, взаємовиручки.

Вчитель

Розселив Господь людей по всьому світу і кожному народові дав землю. Богом дана земля є святою і рідною, тому її захист – це найперший обов’язок народів.

Для українців такою землею є Україна. Вона полита потом і кров’ю сотень поколінь, їхніх працелюбних і героїчних предків. Шануймо героїчну історію нашого великого народу.

14 жовтня відзначають свято Покрови Пресвятої Богородиці. З недавніх пір свято Покрови в Україні відзначається ще й як день українського козацтва. Крім того, ще 14 жовтня відзначають День захисника України – з 2015 року є державним святом і неробочим днем.

Сьогодні свято, конкурс нині,

Сьогодні все козацтво тут,

І в цьому залі радість лине,

Козацькі ігри всіх нас ждуть.

Вчитель

Запорізька Січ! Мабуть немає жодної людини на нашій багатостраждальній Україні, яка б не знала про славу Запорізьку Січ, про січове лицарство, про героїчні звичаї, про інші походи і подвиги славних козаків.

Перші згадки про козаків датовані 1489 роком.

Січ – то була простора площа на Дніпровім острові Хортиці. Довкола площі стояли побудовані хатки, так звані коші, або курені.

Козаки билися до останку, кажучи: “Або перемога, або смерть!”.

А чи готові присутні на нашому святі нащадки славних козаків показати свої знання з історії козацтва та продемонструвати фізичну міць та силу?

Ми зібралися, щоб переконатися, що ми є нащадками славного козацького роду, що в наших жилах тече кров сміливих, відважних, розумних людей – вільних козаків.

Оцінюватиме змагання журі у складі (називає членів журі).

Вчитель

«Сини мої, козаки! Я, гетьман козацького війська, наказую провести змагання двох куренів, щоб підняти бойовий дух і мудрість нашого козацтва» Отамани, шикуйте курені!

1.ПРИВІТАННЯ КУРЕНІВ ОДИН ОДНОМУ.

Отаман першого куреня (командує).

Курінь «Ватра»! Рівняйсь, струнко!

Отаман другого куреня (командує).

Курінь «Чайка»! Рівняйсь, струнко!

Естафета № 1 “Приготування кулешу“

Біля кожної команди – тенісна ракетка з тенісним м'ячиком. Перший учасник тримаючи ракетку в руках переносить м'ячик до протилежного кінця залу, де стоїть фішка, оббігає її та повертається до команди, передає ракетку наступному учаснику команди. Виграє команда, яка швидше та правильно виконала завдання конкурсу.

Естафета № 2 «ПОЇЗД».

Як відомо, козаки вміли швидко бігати, навіть доганяли й ловили дикого коня. А чи вміють так швидко бігати учасники наших змагань? Зараз перевіримо. За моїм сигналом отамани біжать навколо поворотного прапорця, підбігають до команди, чіпляють одного воїна (зачіпають обов'язково правою рукою за ліву), вони вдвох оббігають навколо прапорця й назад, чіпляють третього воїна й усе повторюється, доки не заберуть останнього.

Вікторина № 3 «КОЗАЦЬКА».

Курінь, який відповідає першим, отримує бал. Читаємо швидко.

☐ Кого називали козаком? (Вільну людину).

- ☐ Хто стояв на чолі козацького війська? (Гетьман).
- ☐ Як називали хати, в яких жили козаки? (Курінь).
- ☐ Де розташовувались козацькі табори? (Запорізька Січ).
- ☐ Як називалась козацька зачіска? (Оселедець).
- ☐ З ким вели війни козаки за незалежність? (З Туреччиною, Польщею).
- ☐ А чи знаєте ви ім'я дивовижного гетьмана – силача, який легко міг зламати руками підкову? (Іван Підкова).

Конкурс № 4 «Переправа»

Капітан команди, взявши учасника команди в гімнастичний круг, переправляє у вказане місце (на 5-6 м.), залишає його там та повертається за іншим учасником. Перемагає команда, яка найшвидше здійснить переправу.

Естафета № 5 «Втеча полоненого козака з полону»

Різне траплялося в козацькому житті. Було й так, що козаки потрапляли в полон. Та при першій нагоді вони тікали з неволі.

Біг у мішках. Перший учасник кожної команди стоїть в мішку. За командою виконує пересування стрибками в мішку до позначки та назад до команди. Виграє та команда, яка без порушень правил і швидше за всіх виконала завдання.

Конкурс № 6 «Двоєборство»

Кожен учасник команди віджимається від підлоги, кількість разів сумується від кожного учасника команди, потім стрибок на скакалках за 30 с.. Команда, яка набрала більшу кількість очок - перемагає в конкурсі.

Вчитель

Хай добрі люди вам щастя буде

Хай буде доля на все роздолля

А до того літ примного на любов і згоду

Хай не буде переводу козацькому роду.

Слово журі. Підведення результатів конкурсів. Оголошення переможця змагань.

